

# edddison Information Center



WebUI React Framework  
Komponenten zur  
Implementierung von  
Interaktionen und zur  
Darstellung von multi-  
medialen Inhalten

edddison /  
for Unreal

edddison Controller für die  
Steuerung von 3D-  
Interaktionen innerhalb der  
Unreal Engine



edddison  
Split-Screen  
Technologie

**CMS**

Web Content Management  
Service (CMS) für die Verwaltung  
multimedialer Inhalte



Unreal Engine zur  
Darstellung von 3D

**WEBSERVER**

HTTP Web Server Infrastruktur  
für das ausfallsichere  
Bereitstellen von Inhalten,  
sowohl online als auch offline

**PIXEL  
STREAMING**

Unreal Engine pixel  
Streaming Technologie

**AUS  
PROTOCOL**

edddison AUS Protokoll für  
die Kommunikation  
zwischen Geräten und  
Software

## Technologie

Das edddison Information Center basiert auf der Unreal Engine und edddison und ermöglicht eine schnelle und effiziente Verarbeitung großer Datenmengen – von Text bis hin zu 3D-Inhalten. Mithilfe des React Frameworks sowie HTML/CSS/JavaScript werden Designs flexibel auf Ihre individuellen Bedürfnisse zugeschnitten. Mit unserer CMS-Software werden Inhalte mühelos erstellt und verwaltet – ohne spezifische technische Vorkenntnisse.

Von großen interaktiven Installationen bis hin zu kompakten mobilen Einheiten passt sich das edddison Information Center nahtlos an jede Aufgabe an. Dank der innovativen Split-Screen-Technologie sorgt edddison für eine einfache und intuitive Bedienung und bietet damit eine vielseitige Lösung für all Ihre Anforderungen.

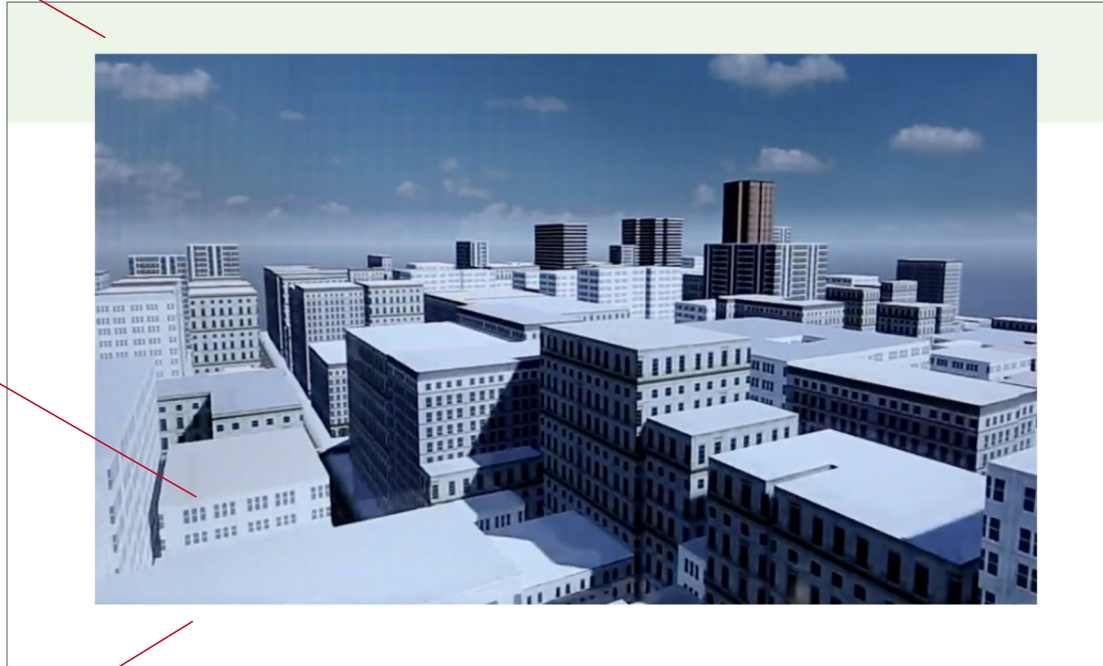
Ideen Sehen und Verstehen

[edddison.com](http://edddison.com)

edddison technologies  
Annenstraße 57a  
8020 Graz / Austria  
inbox@edddison.com



WebUI mit React-Framework für individuelles Design



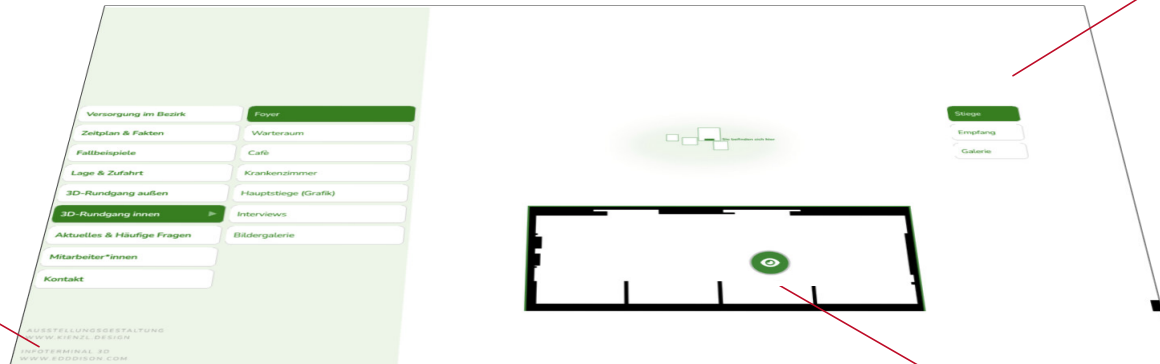
Eingebettete Echtzeit-3D-Visualisierung mit Unreal Engine

## eddison Information Center

Das eddison Information Center bietet Ihnen die Möglichkeit, schnell interaktive Erlebnisse für Ausstellungen, Messen, Informations-Terminals und andere Anwendungsbereiche zu erstellen.

WebUI mit React-Framework für individuelles Design

eddison Split-Screen-Technologie



Ideen Sehen und Verstehen

[eddison.com](http://eddison.com)

eddison technologies  
Annenstraße 57a  
8020 Graz / Austria  
inbox@eddison.com

Eingebetteter eddison-Controller für die Interaktion mit Unreal Engine 3D

